

## CONSIGNES DE MARQUAGE

Utilisez un **Bic noir !**  
Pas de correcteur blanc

code unité

Numéro du code QCM de la carte étudiant

Lettre du code QCM de la carte étudiant

Noircir dans chaque colonne :  
le chiffre ainsi que la lettre de  
votre numéro QCM

Chaque question comprend :  
5 propositions ( A,B,C,D,E) qui  
peuvent chacune être vraies ou  
fausses..

Toute réponse correcte entraîne une bonification  
Sinon, toute réponse autre que l'abstention entraîne une pénalisation

Fiche Optique n° 10

NOM  
DUPONT

PRENOM  
EMILE

MATIERE  
IGE - 3001

code unité

N° de CODE					Lettre clé			N° Page
2	3	7	8	2	⊗	R	⊗	
C03	C13	C23	C33	C43	CA3	CB3	CC3	C13
C53	C63	C73	C83	C93	CD3	CE3	CF3	C23
					CG3	CH3	CI3	C33
					CJ3	CK3	CL3	C43
								C53
								C63
								C73
								C83
								C93

Si nécessaire

1					9				
A	V	F	V	F	A	V	F	V	F
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2					10				
A	V	F	V	F	A	V	F	V	F
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ne raturez pas, ne gomez pas !  
Annulez votre premier choix par un  
double marquage et formulez votre  
nouveau choix dans la zone de  
repentir :